

# { PETIT GUIDE }

## pour planifier ta mission

### **FAITS** (pourquoi les propriétaires ont fait appel à l'Agence)

Le coffre avec les bijoux en plastique d'une fillette nommée Alice a disparu et à la place, est apparu un petit tas de poussière bien disposé.

### **MISSION** (ce que l'Agence demande de faire)

Retrouver le coffre et les bijoux en plastique d'Alice.

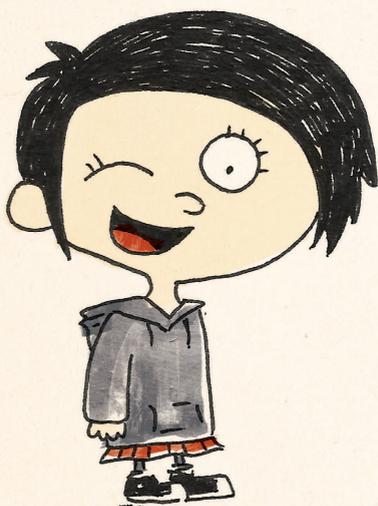
### **PISTES**

- Tas de poussière dans les recoins de la maison.
- Empreintes de monstre.
- Plumeau à poussière mordillé et déplumé.
- Les lumières de la maison ne fonctionnent pas.

### **MONSTRE**

Le Monstre de la Cave et du Grenier.

Son nid est sous la maison. Il a creusé un tunnel qui mène à une pièce avec beaucoup de poussière (on ne voit pas le sol avec toute cette poussière).



### **LISTE DES CHOSES**

QUE LES MONSTRES  
AIMENT OU DÉTESTENT

- Mordre
- Poussière
- Voler
- Nids
- Blagues
- Nourriture
- Vêtements
- odeurs
- Lumières
- Fenêtres
- Meubles
- Portes
- Petits objets
- Gadgets
- Empreintes
- Animaux
- Histoires