



SOMMAIRE

Ils sortent la nuit
et se cachent le jour.
Ils s'habillent de noir et
papotent avec les bruits.



Prologue	6
Qu'est-ce qu'un jeu de rôle ?	8
Avantages des jeux de rôle	9
Qu'est-ce que PDM ?	11
Comment préparer une partie ?	12
Où jouer ?	13
Types de parties	13
Voici les règles !	14
La Peur	16
Pistes	17
Points Etoile et insignes	18
Conseils maison	20
La maison hantée	24
Exemple d'aventure	26
Etapes à suivre lors d'une partie	31
Les origines de l'Agence	36
Catalogue de gadgets	37
L'origine des monstres	52
<i>Le Livre des Monstres</i>	53
Extras	89



Monstrounet, monstrounet,
fais-toi tout petit
pour entrer dans la fiole.



QU'EST-CE QUE PETITS DÉTECTIVES DE MONSTRES ?

Il s'agit d'un jeu de rôle destiné principalement aux enfants qui ont peur des monstres qui se cachent dans les maisons. Pour aider ces enfants à surpasser leur peur, ce jeu se propose de les transformer en héros et de les laisser décider quand et comment affronter ces monstres.

Détectives novices

Les détectives novices sont les héros de l'histoire. Avec l'aide du détective vétérán, ce sont eux qui devront se débrouiller pour attraper le monstre.

Détectives vétérans

Quelqu'un dans le groupe, généralement le plus âgé, devra assumer le rôle de détective vétérán. Le vétérán est aussi un détective mais il doit guider et aider les novices afin qu'ils deviennent de grands détectives. De plus, c'est lui qui explique et gère les règles du jeu de manière impartiale. Pour finir, et dans le plus grand secret, le vétérán est celui qui prépare les parties, les pistes et contrôle les actions des monstres.

Les monstres

Que seraient des détectives de monstres s'il n'y avait pas de monstres ? Généralement, les monstres sont une personification des peurs. Dans ce jeu, ce sont des êtres magiques, parfois joyeux, parfois en colère. Ils passent leur temps à faire des blagues dans les maisons. C'est pour cela que les détectives sont nécessaires, afin d'aider les gens à mieux dormir la nuit.

Les dés

Etant un jeu de rôle narratif, nous avons besoin d'un élément pour introduire une part de hasard dans nos actions : les trois dés à six faces. Un peu plus loin, aux pages 14 et 15, nous t'expliquons comment cela fonctionne.

L'enquête

Comme tout jeu, **Petits Détectives de Monstres** souhaite que chacun passe un bon moment, tous ensemble. Il propose ainsi d'enquêter en équipe, vétérans et novices ensemble, parents et enfants. Le contact quasi-direct avec les monstres peut aider ces derniers à prendre confiance en eux et à surpasser leurs peurs.

Les monstres laissent toujours des indices de leurs méfaits sur les scènes de crime. Les détectives doivent aller sur les lieux et enquêter sur ce qu'il s'est passé. A la recherche de pistes, ils doivent en déduire de quel monstre il s'agit et de la meilleure manière de l'aider ou de l'attraper pour qu'il ne pose plus de problèmes.

Devinette :
Toutes les nuits
je suis un grand compositeur.



Une maison remplie
de gentils monstres,
c'est une maison sans
nouveaux monstres.

Loupe Cul-de-bouteille

Avec cette loupe, tu découvriras les empreintes ou les pistes introuvables sans elle. Tu peux aussi les voir la nuit ou avec peu de lumière. Attention car elle grossit dix fois les choses... Par exemple, si tu regardes une lumière avec cette loupe, tu retrouveras aveuglé pendant un moment.



Filet Attrape-monstres

Il résiste aux griffures, aux morsures et aux secousses de toutes sortes. Tu pourras attraper tout type de monstre, grand ou petit, son système de rétention lui permettant de s'adapter à tous les monstres. Ce filet dégage une délicieuse odeur de fraise et de chocolat, piège parfait pour attraper les monstres. Mais c'est parfois un inconvénient si l'odeur leur donne envie de le manger.

Corde Mille-usages

On a parfois besoin d'immobiliser un monstre, de poser un piège ou de passer d'un côté à un autre sans toucher le sol... Et pour cela, il est bien utile d'avoir la Corde Mille-usages. Elle est résistante aux lourdes charges et à la chaleur (mais pas au feu). Elle a une longueur infinie. Attention aux Monstres du Placard qui adorent les cordes et les fils... Ils pourraient te la voler pour la manger !

Que se passera-t-il
si tu utilises cette corde
plus de mille fois ?



11 Le MONSTRE de sous Le Lit

Son corps long et mince
lui permet de passer
sous n'importe quel lit,
canapé, tapis...

Ses yeux sont séparés de
son corps, lui permettant
de tout observer de loin.

Ses bras aussi
sont longs et
minces. De
fines griffes lui
servent de mains.

Il est de couleur sombre
comme le bleu, le noir,
le marron... et parfois
même le vert.



13 PEUR



Sur ce post-it, il
est dit que ses bras
peuvent mesurer
jusqu'à deux mètres !

Il adore les vieilles
chaussettes.



Il a laissé au moins
sept chaussettes dans
le livre. Retrouve-les !

Le loir gros dormeur

On le trouve d'habitude sous un lit, mais il peut aussi se cacher sous un canapé, un tapis, une armoire ou entre les coussins.

Son régime de base est constitué de papiers froissés et plus ils sont vieux, mieux c'est !

Il collectionne toutes sortes de chaussettes. Tu n'en trouveras jamais deux pareilles dans sa collection.

Un de ses passe-temps, quand il ne s'amuse pas à faire peur, est de faire des boulettes avec la poussière.

Il déteste les balais mais son ennemi juré est l'aspirateur. Il ne supporte pas le bruit qu'il fait.



La nuit, c'est lui qui te décoiffe et te retire tes couvertures.

Il aime

Faire des tas de **poussière**.

Les **histoires** pour s'endormir.

Manger certains **habits**,
comme les chaussettes à rayures.
Il les garde habituellement
sous les lits.

Se cacher sous les **meubles**.

Vivre là où il n'y a pas de
lumière.

Il déteste

La Couverture de Linus
est le **gadget** qu'il
supporte le moins.

Quand on passe le balai ou
l'aspirateur dans son **nid**.

Il peut **mordre** si on le
dérange alors qu'il est
tranquille.

La courageuse détective
Colibri a découvert
ce monstre.

LE SUPER

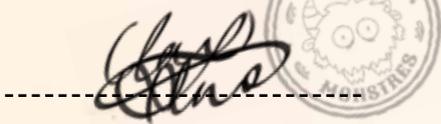
POUR
NOVICE

CONTRAT

• Agence de Détectives de Monstres •

L'Agence de Détectives nomme et accorde les pleins pouvoirs en tant que Détective de l'Agence à la présente personne, signataire du présent contrat. Le signataire accepte toutes les clauses des petites lignes au bas du présent document. L'Agence décline toute responsabilité.

Signature de l'Agence :

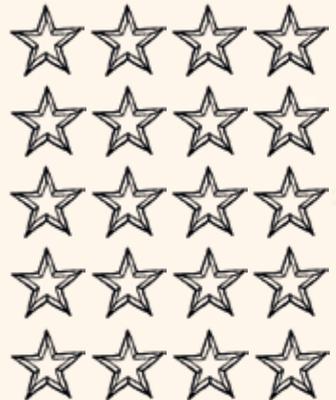


Signature du détective novice :

Date : -----

Le présent contrat sera valide jusqu'à ce qu'il soit déchiré en petits morceaux, mangé, brûlé, usé, électrocuté, fondu, autodétruit ou annulé pour toutes autres causes naturelles (ou non).

Les objets écrits dans le cadre suivant sont et resteront la propriété du détective jusqu'à ce qu'ils soient effacés avec une gomme. Les Points Etoile ne seront valables comme monnaie d'échange qu'avec l'Agence.



Petites lignes au bas du contrat de l'Agence de Détectives :

Le détective s'engage à lire tout ce que les autres détectives publient sur le blog de Petits Détectives de Monstres www.petitsdetectivesdemonstres.com et à partager les aventures qu'il aura vécues en rédigeant le récit de ses missions, avec l'aide du Détective Vétéran. De plus, il est certain que les détectives voudront publier leurs dessins dans l'Entrepôt des Monstres sur le blog des Petits Détectives de Monstres. Les autres petites lignes sont purement décoratives car nous ne savions plus quoi écrire. Et nous nous arrêterons là. Bien sûr, tout ce qui est dit dans les petites lignes est purement facultatif



LE SUPER CONTRAT

• Agence de Défectives de Monstres •

L'Agence de Défectives nomme Vétéran le ou la détective qui signe ce contrat.

Signature de l'Agence :

Signature du détective vétéran :

Date : -----

PISTES

Piste	Cause	Mod.



LES DÉS
1 ÉCHEC
 RETENTISSANT
6 SUCCÈS
 ASSURÉ



DIFFICULTÉS
2 Action très FACILE

 Une action **4**
 NORMALE

6 Action très DIFFICILE

FRAYEURS
 LANCER
TROIS DÉS
 GARDER LE
 RÉSULTAT MOYEN
DÉPASSER
 LA VALEUR DE PEUR

**EFFRAYÉ/
 MORDU**
 Le petit résultat
NORMAL
 Le résultat moyen
GADGET Le plus grand
UTILE résultat

**CAPTURER LE
 MONSTRE**
 JET DE DÉS POUR
TOUS
 ADDITION DES DÉS CHOISIS
**PAROLES
 MAGIQUES**






DÉTECTIVE VÉTÉRAN



.....

PETITS DÉTECTIVES DE MONSTRES




DÉTECTIVE NOVICE



.....

PETITS DÉTECTIVES DE MONSTRES




DÉTECTIVE NOVICE



.....

PETITS DÉTECTIVES DE MONSTRES

Cartes pour
faire partie
des meilleurs
détectives
de l'Agence.





DÉTECTIVE NOVICE



.....

PETITS DÉTECTIVES DE MONSTRES

